



**OSTRZEŻENIE** Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu**

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

## GWARANCJA

Nordic Games GmbH chętnie wymieni w pierwszym roku po dokonaniu zakupu każdy uszkodzony dysk, bez względu na to, czy uszkodzenie jest wynikiem wypadku, czy wady produkcyjnej. Aby otrzymać nową płytę, prosimy zwrócić wadliwy dysk wraz z czekiem lub przekazem pieniężnym w wysokości 8,00 EUR na pokrycie kosztów obsługi oraz przesyłki.

Prosimy załączyć następujące informacje:

- imię i nazwisko,
- adres (miasto, kod pocztowy, kraj),
- numer telefonu,
- adres e-mail (jeśli jest dostępny),
- nazwę produktu(-ów),
- krótki opis problemu.

Prosimy wysłać powyższe informacje na adres:

Nordic Games GmbH  
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Wiedeń  
Austria

## WSPARCIE TECHNICZNE

W przypadku problemów technicznych z tym oprogramowaniem mogą Państwo po zapoznaniu się z treścią niniejszej instrukcji obsługi otrzymać dalsze wsparcie na kilka sposobów:

Prosimy odwiedzić dział wsparcia technicznego na naszej stronie internetowej, gdzie zamieściliśmy rozwiązania najczęściej pojawiających się problemów:

Wsparcie w Internecie: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Kontakt przez Skype: support.quantica.lab

Wsparcie przez telefon: +1 (206) 395-3545

Telefon: +40 (0) 364 405 777

**Uwaga:** wsparcie techniczne nie udziela wskazówek dotyczących rozgrywki.

## OGRANICZONA GWARANCJA

Począwszy od dnia zakupu, Nordic Games GmbH udziela 90-dniowej gwarancji na działanie oprogramowania zgodnie z dołączonymi materiałami drukowanymi. Całkowita odpowiedzialność Nordic Games GmbH i maksymalne żądania ze strony użytkownika, wedle uznania Nordic Games GmbH, mogą dotyczyć zwrotu ceny zakupu lub naprawy oprogramowania, które nie jest zgodne z ograniczoną gwarancją udzieloną przez Nordic Games GmbH. Oprogramowanie takie należy zwrócić do Nordic Games GmbH wraz z kopią rachunku. Niniejsza ograniczona gwarancja jest nieważna jeśli niedziałanie oprogramowania wynika z wypadku, błędnego użytkowania lub nieodpowiedniego zastosowania.

OPROGRAMOWANIE TO DOSTARCZANE JEST W STANIE, W JAKIM JEST, BEZ ŻADNYCH GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŻNYCH, JAK I DOMNIEMANYCH, W TYM MIĘDZY INNYMI GWARANCJI ZGODNOŚCI Z PRZEZNACZENIEM LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU CZY NIENARUSZALNOŚCI. AUTORZY ORAZ POSIADACZE PRAW AUTORSKICH NIE PONOSZĄ ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI W ZAKRESIE JAKIKOLWIEK ROSZCZEŃ, SZKÓD ORAZ WSZELKIM INNYM ZAKRESIE, NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY PODSTAWĄ JEST PRAWO UMÓW, PRAWO DELIKTÓW CZY TEŻ INNA GAŁĄŻ PRAWA, WYNIKAJĄCYM Z OPROGRAMOWANIA LUB ZWIĄZANYM Z TYM OPROGRAMOWANIEM, JEGO UŻYTKOWANIEM LUB INNYMI ODNOSZĄCYMI SIĘ DO NIEGO CZYNNOŚCIAMI.

Wszystkie pozostałe marki, nazwy produktów i logo są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi swoich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieupoważnione kopiowanie, dzierżawa, wypożyczanie lub reprodukcja części lub całości są zabronione.

## UMOWA LICENCYJNA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO (EULA)

Jeśli chcą Państwo przeczytać umowę licencyjną użytkownika końcowego (EULA) Nordic Games, prosimy odwiedzić:

<http://eula.nordicgames.at>





*Drogi czytelniku. Zacznę od przeprosin za moją prostą narrację. Na swoje usprawiedliwienie mam tylko to, iż częściej miałem do czynienia ze strzelbą aniżeli z piórem. Zdarza mi się przesadzać, jednakże historia, którą zaraz opowiem, choć brzmi nieprawdopodobnie, wydarzyła się naprawdę. Przekonałem się na własnej skórze, że nic nie umiera, a jedynie czasem zapada w sen i ulega zapomnieniu...*

*James Lee Quatermain*







## PIERWSZE KROKI

### **Menu główne**

W menu głównym dostępne są następujące opcje:

### **Przygoda**

Rozpoczęcie nowej gry w trybie jednoosobowym.

### **Tryb wieloosobowy**

Pozwala Ci rozpocząć nową grę wieloosobową lub dołączyć do gry stworzonej przez innego gracza.

### **Przetrwanie**

Wraz ze znajomymi stawcie opór hordom mumii – możesz dołączyć do gry innego gracza lub stworzyć własną.

### **Statystyki**

Przejrzyj statystyki Twoich sesji w trybach przetrwania oraz wieloosobowym.

### **Opcje**

Pozwalają Ci dostosować sterowanie grą i zmienić ustawienia grafiki oraz dźwięku.

### **Sklep Xbox Games**

Sprawdź atrakcyjną dodatkową zawartość do Deadfall Adventures.

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® umożliwia dostęp do większej liczby gier, lepszej rozrywki i zabawy. Więcej informacji można znaleźć pod adresem [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### **POŁĄCZENIE**

Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox 360 do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności usługi Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### **USTAWIENIA FILTRA RODZINNEGO**

Łatwe i elastyczne narzędzie pozwala rodzicom i opiekunom decydować na podstawie oceny zawartości, do jakich gier mają dostęp młodzi gracze. Rodzice mogą ograniczyć dostęp do zawartości przeznaczonej dla dorosłych. Zdecyduj, z kim i w jaki sposób kontaktują się przez Internet członkowie rodziny za pośrednictwem usługi Xbox LIVE, i ogranicz czas spędzany na graniu. Więcej informacji można uzyskać pod adresem [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).



# Sterowanie

## Kontroler dla konsoli Xbox 360



### Poruszanie się / walka

<b>RB</b>	Rzut granatem/dynamitem	<b>R</b>	Rozglądanie się
<b>LT</b>	Przybliżenie	<b>START</b>	Pauza/menu
<b>LB</b>	Koncentrowanie światła latarki	<b>R</b>	Atak wręcz
<b>RT</b>	Strzał	<b>BACK</b>	Przełączenie mapy skarbów / statystyki trybu wieloosobowego
<b>L</b>	Poruszanie się	<b>L</b>	Sprint
<b>D-pad</b>	kompasu/notatnika/latarki	<b>X</b>	Xbox Guide

### Wyposażenie poszukiwacza przygód

<b>A</b>	Użycie przedmiotu / interakcja z otoczeniem	<b>D-pad</b> ←	Przełączenie kompasu
<b>D-pad</b> ↓	Przełączenie latarki	<b>BACK</b>	Przełączenie mapy skarbów / statystyki trybu wieloosobowego
<b>D-pad</b> →	Przełączenie notatnika	<b>START</b>	Pauza/menu



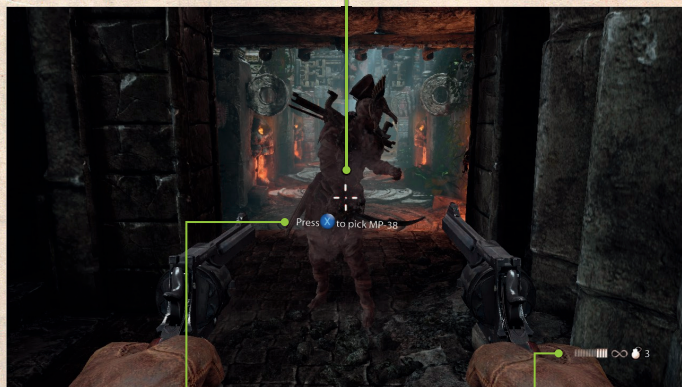
## PODSTAWY GRY

### Informacje wyświetlane na ekranie (HUD)

HUD wyświetla informacje dotyczące Twojego stanu oraz innych ważnych elementów gry. Składa się z następujących części:

#### Celownik

pokazuje, gdzie wycelowana jest broń. Jego rozmiar zależy od celności danej broni



#### Polecenia kontekstowe

pojawiają się, gdy jesteś w zasięgu odpowiedniego obiektu, i informują o możliwej do wykonania czynności

#### Licznik amunicji

wyświetlany tylko wtedy, gdy korzystasz z broni. Pokazuje ilość amunicji dla wybranej broni oraz ilość ładunków wybuchowych (jeśli nimi dysponujesz)



## KAMPANIA

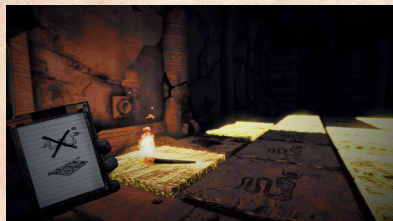
Tryb kampanii. To tu rozpoczyna się prawdziwa przygoda. Deadfall Adventures polega na odkrywaniu. Za każdym zakrętem i w każdej szczelinie może znajdować się ukryty skarb lub przydatna wskazówka, która pomoże naszemu bohaterowi, Jamesowi Lee Quatermainowi, podczas podróży. Quatermain polega na swoim niezwykle wyposażeniu: kompasie, notatniku i wzmocnionej latarce. Ale odpowiedź na wiele problemów niezwiązanych z walką może być po


### Poziomy trudności

Przed rozpoczęciem kampanii możesz wybrać poziom trudności. W grze znajdują się osobne ustawienia trudności dla walki oraz zagadek. Poziom trudności walki decyduje o skuteczności wrogów oraz Twojej wytrzymałości. Poziom trudności zagadek decyduje o ilości otrzymywanych w czasie ich rozwiązywania odpowiedzi.

### Wyposażenie poszukiwacza przygód

#### Notatnik



Notatnik, który wyciąga się za pomocą , zawiera przydatne wskazówki pradziadka Jamesa Lee Quatermaina, legendarnego poszukiwacza przygód Allana Quatermaina. Dodatkowe notatki są rozrzucone po poziomach.

#### Skarby

Dokładnie przeszukuj lokacje i staraj się znaleźć jak najwięcej skarbów. Pozwalają Ci one ulepszać Twoje zdolności pod posągami wyroczni. Dzięki niezwyklej własności złota z Atlantydy skarby mają różny wpływ na zdolności Quatermaina i można je wykorzystywać do ulepszania jego latarki.

Istnieją trzy kategorie skarbów: ścieżka światła, ścieżka życia i ścieżka wojownika. Każda z nich odpowiada jednej grupie Twoich zdolności do ulepszenia:



- srebrne skarby ze ścieżki życia pozwalają Ci zwiększać ilość punktów życia i sił. Rozglądaj się za nimi, jeśli chcesz zwiększyć swoją wytrzymałość oraz mobilność w walce
- za pomocą złotych skarbów ze ścieżki wojownika możesz poprawić swoje zdolności ofensywne, takie jak celność oraz szybkość przeładowywania
- ścieżka światła związana jest z używaniem przeciwko mumiom latarki. Aby ulepszyć te zdolności, potrzebujesz niebieskich skarbów

### Mapy skarbów



Od czasu do czasu możesz natrafić na mapy skarbów, które pokazują, gdzie znajdują się cenne artefakty. Aby wyświetlić mapę i sprawdzić, które skarby zostały już odnalezione, naciśnij . Najpierw jednak musisz znaleźć mapę.

### Kompas



Kompas Quaternmaina reaguje na złoto z Atlantydy. Jeśli w pobliżu nie znajdują się żadne skarby, jego igła będzie bezładnie wirować. Po wyciągnięciu kompasu za pomocą obserwuj, czy nie wskazuje położenia znajdującego się w pobliżu

skarbu. Po zdobyciu mapy skarbów otrzymasz wskazówkę, gdy znajdziesz się blisko ukrytego skarbu.



### Latarka



Latarka, dostępna po wciśnięciu **LB**, została wykonana ze złota z Atlantydy, dzięki czemu posiada ona moc zwalczania istot ciemności.

W mroku mumie są niemal niewrażliwe na Twoje pociski. Aby je zatrzymać

i przy pomocy latarki przebić się przez ich obronę, wciśnij **LB**. Skoncentrowane światło latarki może również chwilowo oślepić zwykłych ludzi.

### Pułapki



Pamiętaj, by patrzeć pod nogi – za każdym zakrętem może się znajdować zabójcza pułapka.

Szukaj złotych przełączników i przycisków – można je nacisnąć lub w nie strzelić, w zależności od danego

mechanizmu. Dzięki przyciskom, przełącznikom i dźwigniom możesz uruchamiać pułapki, aby pokonać wrogów, lub wyłączać je, jeśli Ci zagrażają..

Nieumarłych wrogów można ostatecznie powalić, faszując ich toną pocisków, ale zaoszczędzisz sporo amunicji, jeśli wcześniej osłabisz ich wiązką światła ze swojej latarki lub jeśli uruchomisz pobliską pułapkę, która zlikwiduje kilku wrogów naraz.





## TRYB PRZETRWANIA

\*Witaj na arenie starożytnej bogini, której ulubioną rozrywką jest oglądanie, jak śmiertelnicy giną z rąk jej nieumarłych poddanych. Głównym celem tego trybu jest przetrwanie kolejnych ataków tych nadprzyrodzonych bestii. Masz mało amunicji, więc na początku gry postaraj się znaleźć dobrą pozycję obronną i korzystaj ze swojej latarki.

### Dostawy amunicji

W lewym dolnym rogu ekranu znajduje się licznik pokazujący czas do następnej dostawy amunicji. Gdy odliczanie dobiegnie końca, poszukaj na ekranie znacznika, który pomoże Ci znaleźć skrzynię z amunicją. Spiesz się, gdyż masz tylko pół minuty, by się do niej dostać i uzupełnić zapasy.

### Skarbiec

Po zabiciu ostatniego potwora w danym uderzeniu otwiera się skarbiec. Masz niewiele czasu, by się tam dostać, zabrać nową broń oraz amunicję, a następnie uciec. Musisz się spieszyć, gdyż zaraz przed rozpoczęciem kolejnego natarcia zabójcze pułapki sprawią, że skarbiec stanie się dość niegościnnym miejscem.

### Ratunek

Gdy zginiesz, odrodzenie się nie będzie możliwe, dopóki nie rozpocznie się kolejne uderzenie, ale możesz otrzymać pomoc od swoich towarzyszy. W tym celu muszą do Ciebie podejść i nacisnąć **X**. Czas na ratunek jest ograniczony. Możesz nieco opóźnić swoją śmierć, szybko naciskając **A**.

### Pułapki

Wykorzystaj swoje otoczenie, by przechytrzyć wrogów. Wypatruj złotych kręgów na ścianach. Strzelaj w nie, by pozbyć się przeciwników na wiele skutecznych sposobów: miażdżąc ich, spalając lub dławiąc w obłoku gazu.





Gra przez internet dla 2–12 graczy.

## Tryby gry

Istnieje 6 trybów gry:

- **Deathmatch**

gracze walczą przeciwko sobie, a wygrywa osoba z największą ilością zabójstw w momencie zakończenia rundy

- **Drużynowy deathmatch**

dwie drużyny walczą przeciwko sobie, a zwycięża drużyna z największą ilością zabójstw w momencie zakończenia rundy

- **Zdobywanie artefaktu**

każda z drużyn musi wykraść artefakt z bazy przeciwnika i wrócić z nim do swojej bazy. Zwycięża drużyna z największą ilością punktów w momencie zakończenia rundy

- **Ostatni ocalały**

dwie drużyny walczą przeciwko sobie, ale polegli wrogowie nie odradzają się aż do końca rundy. Zwycięża drużyna, która zabije wszystkich przeciwników

- **Łowca skarbów**

gracze zbierają skarby upuszczane przez poległych wrogów, a osoba, która przed końcem rundy zdobędzie najwięcej punktów, wygrywa. Zebrane skarby można wykorzystać pod posągami wyroczni. Każde dwa skarby zapewniają graczowi losowe błogosławieństwo, czyniąc go silniejszym

- **Drużynowy łowca skarbów**

zasady gry są takie same jak w przypadku łowcy skarbów, lecz tym razem gracze podzieleni są na dwie drużyny

## Menu

W głównym menu trybu wieloosobowego można wybrać następujące opcje:

- **Znajdź grę**

– w trybie tym możesz rozegrać jedną z wielu list gier. To jedyny sposób na zdobywanie punktów doświadczenia, ulepszanie broni oraz odblokowywanie nowych skórek i sprzętu bojowego używanych w trybie wieloosobowym. W ramach tej rozgrywki nie możesz modyfikować zasad gry

- **Stwórz grę prywatną**

w tym trybie możesz ustalić zasady gry, ale nie będziesz zdobywać punktów doświadczenia, ulepszać broni ani odblokowywać sprzętu oraz skórek trybu wieloosobowego




- **Stwórz klasę**

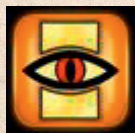
możesz tutaj stworzyć własną klasę, czyli zestaw wyposażenia, z którym rozpoczynasz grę

- **Wybierz skórke**

możesz tu wybrać model postaci, którą chcesz grać. Wersje postaci nie różnią się niczym poza wyglądem

## Nagrody za serie zabójstw

Nagrody za serie zabójstw to specjalne premie, które zdobywa się za zabicie kilku wrogów pod rząd bez utraty życia. Możesz je uaktywnić, wciskając lewo, prawo, górę lub  dół na padzie kierunkowym.



### Wszystkowidzące oko



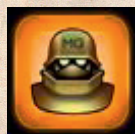
zapewnia Ci zdolność widzenia wrogów przez ściany



### Panzer Wurfkörper




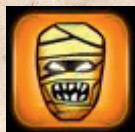
zapewnia Ci granatnik



### Dewastator



zapewnia Ci metalową zbroję, która zwiększa odporność na pociski. Otrzymasz również ciężki karabin maszynowy MG 34 oraz karabin przeciwpancerny PzB. Możesz się pomiędzy nimi przełączać za pomocą 



### Siódma Śmierć



zamienia Cię w spragnioną krwi mumię. W tej postaci dysponujesz dwoma atakami (uderzenie jedną lub dwoma rękami), Twoja szybkość wzrasta i możesz wykonywać bardzo wysokie skoki. Pod postacią mumii będziesz sobie świetnie radzić podczas walki w zwarciu



### System automatycznego ulepszania broni

Liczy się każde zabójstwo, zwłaszcza jeśli masz ulubioną broń. Kilka zabójstw za pomocą danej broni da Ci automatyczną modyfikację, która zmniejszy rozrzut, a także poprawi celność, prędkość przeładowywania, pojemność magazynka, szybkostrzelność lub wagę broni, co pozwoli Ci dłużej biec sprintem.

### Pułapki

Wykorzystaj swoje otoczenie, by przechytrzyć wrogów. Wypatruj złotych kręgów na ścianach. Strzelaj w nie, by pozbyć się przeciwników na wiele skutecznych sposobów: miażdżąc ich, spalając lub dławiąc w obłoku gazu.



## PRAWA AUTORSKIE

© 2013 The Farm 51 Group S.A. z siedzibą w Polsce. Opracowane przez The Farm 51 Group S.A. z siedzibą w Polsce. Wyprodukowane, opublikowane i dystrybuowane przez Nordic Games GmbH z siedzibą w Austrii. Deadfall Adventures to znak handlowy należący do The Farm 51 Group S.A. z siedzibą w Polsce. Nordic Games GmbH i logo Nordic Games GmbH to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe należące do Nordic Games Licensing AB, Sweden.

Unreal® to zastrzeżony znak handlowy należący do Epic Games, Inc.  
Unreal®Engine, Copyright 1998–2013 Epic Games, Inc.

Korzysta z Convex Decomposition, Copyright (c) 2007 John W. Ratcliff jratcliff@infiniplex.net.

NINIEJSZYM KAŻDEJ OSOBIE, KTÓRA WEJDZIE W POSIADANIE TEGO OPROGRAMOWANIA I ZWIĄZANEJ Z NIM DOKUMENTACJI (ZWANE DALEJ „PROGRAMEM”), ZOSTAJE UDZIELONE NIEODPŁATNIE POZWOLENIE NA DOKONYWANIE TRANSAKCYI ZWIĄZANYCH Z PROGRAMEM BEZ ŻADNYCH OGRANICZEŃ, W TYM NA NIEOGRANICZONE UŻYWANIE, KOPIOWANIE, MODYFIKOWANIE, SCALANIE, PUBLIKOWANIE, DYSTRYBUOWANIE, PODLICENCJONOWANIE I/LUB SPRZEDAWANIE KOPII PROGRAMU ORAZ NA ZEZWALANIE TEGO OSOBOM, KTÓRYM PROGRAM ZOSTANIE DOSTARCZONY, POD WARUNKIEM ŻE POWYŻSZA INFORMACJA O PRAWACH AUTORSKICH I NINIEJSZE ZEZWOLENIE ZOSTANĄ DOŁĄCZONE DO WSZYSTKICH KOPII ORAZ WIĘKSZYCH CZĘŚCI PROGRAMU.

Oprogramowanie to dostarczane jest w stanie, w jakim jest, bez żadnych gwarancji, zarówno wyraźnych, jak i domniemanych, w tym między innymi gwarancji zgodności z przeznaczeniem lub przydatności do określonego celu czy nienaruszalności. Autorzy oraz posiadacze praw autorskich nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w zakresie jakichkolwiek roszczeń, szkód oraz wszelkim innym zakresie, niezależnie od tego, czy podstawą jest prawo umów, prawo deliktów czy też inna gałąź prawa, wynikającym z oprogramowania lub związanym z tym oprogramowaniem, jego użytkowaniem lub innymi odnoszącymi się do niego czynnościami.

Korzysta z CSHA 1 – w 100% darmowej implementacji public domain algorytmu SHA-1 autorstwa Dominika Reichla <dominik.reichl@t-online.de>.

Produkt zawiera kod na licencji firmy NVIDIA.  
NVIDIA i PhysX, zarówno w postaci stylizowanej, jak i niestylizowanej, są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi NVIDIA Corporation.  
Copyright 2013 NVIDIA Corporation.

Korzysta z Recast v 1.4.2 Copyright (c) 2009 Mikko Mononen memon@inside.org.

Korzysta ze Scaleform GfX © 2010 Scaleform Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Korzysta z bibliotek Ogg Vorbis, © 2010, Xiph.Org Foundation.

Wszystkie pozostałe marki, nazwy produktów oraz logo są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi swoich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieupoważnione kopiowanie, dzierżawa, wypożyczanie lub reprodukcja części lub całości są zabronione.





**The Farm 51 Team Foto Summer 2013**











